



Mad Catz® kündigt lizenzierten Tatsunoko VS. Capcom™ Arcade FightStick für Nintendo® Wii™ an

Der FightStick ist zum ersten Mal für Nintendo Wii erhältlich

San Diego, 05. Januar 2010

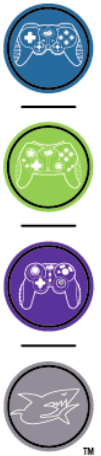
Mad Catz® Interactive, Inc. (AMEX/TSX: MCZ), ein führender Drittanbieter von Zubehör für die Interactive-Entertainment-Industrie, hat heute den lizenzierten **Tatsunoko VS. Capcom Arcade FightStick** für Nintendo Wii angekündigt, der zum Release von *TASUNOKO VS. CAPCOM™: ULTIMATE ALL-STARS* in den USA im Januar 2010 auf den Markt kommen soll.

TATSUNOKO VS. CAPCOM: ULTIMATE ALL-STARS vereint wohlbekannte Charaktere aus Capcom®-Spielen mit einigen der in Japan beliebtesten Charaktere des Animationsstudios „Tatsunoko Production“. Dem Spieler stehen über 20 farbenfrohe Kämpfer zur Auswahl, die sich zu einem schlagkräftigen Tag-Team kombinieren lassen. Dieser Titel wird ganz sicher sowohl Hardcore-Kampffans als auch Neulingen des Genres gefallen.

Der zum ersten Mal für Nintendo Wii erhältliche **Tatsunoko VS. Capcom Arcade FightStick** hat einen neu entwickelten Hochleistungs-Joystick und Action-Tasten sowie erstaunliche Illustrationen des berühmten japanischen Künstlers Shinkiro. Die Turbo-Funktion für doppelte Geschwindigkeit für jede Taste, komplett mit LED-Anzeigen, ermöglicht es Gamern, Bewegungen mit Lichtgeschwindigkeit auszuführen. Dank der 8-Tasten-Arcade-Konfiguration werden diejenigen, die bereits Arcade-Kampfspiele gespielt haben, sofort ein vertrautes Gefühl haben. Ein integrierter Umschalter ermöglicht Gamern das Wechseln zwischen Steuerkreuz und L- und R-Stick für maximale Kompatibilität, während ein Sperrschalter das versehentliche Betätigen des HOME-Knopfes oder des Turbos und damit verbundene Spielunterbrechungen verhindert.

Der **Tatsunoko VS. Capcom Arcade FightStick** wird direkt mit der offiziellen Wii-Fernbedienung oder einer Mad Catz-Fernbedienung für Wii verbunden, sodass ein direkter Anschluss an die Konsole nicht erforderlich und der Betrieb kabelfrei ist.

Darren Richardson, Präsident und Geschäftsführer von Mad Catz, gab folgenden Kommentar ab: „Mit der Einführung unseres FightSticks für Wii ist unsere Arcade-FightStick-Reihe jetzt für die drei Konsolenplattformen Microsoft® Xbox 360®, Sony® PlayStation®3 und Nintendo Wii erhältlich. Wir freuen uns, unsere Partnerschaft mit





Capcom weiterzuführen, indem wir unseren neuen FightStick für Wii zum Zeitpunkt des Releases des Spiels *Tatsunoko VS. Capcom Ultimate All-Stars* auf den Markt bringen.“

„Capcom freut sich, die Zusammenarbeit mit Mad Catz fortzuführen. Das Unternehmen wird den FightStick in die Wii-Community einführen und es Fans von *Tatsunoko VS. Capcom* ermöglichen, das Spiel auf die vorgesehene Weise zu spielen“, so Christian Svensson, Vizepräsident Geschäftsentwicklung und strategische Planung bei Capcom Entertainment, Inc. „Viele Wii-Besitzer genießen bereits Kampfspiele von Capcom über die Virtual Console, und für das Release von *Tatsunoko VS. Capcom* haben wir uns gedacht, dass es wichtig sei, unserer Fangemeinde die Möglichkeit zu bieten, mit dem Arcade FightStick zu spielen.“

Der von Mad Catz lizenzierte **Tatsunoko VS. Capcom Arcade FightStick** für die Nintendo Wii-Konsole wird voraussichtlich Mitte/Ende Januar 2010 in ganz Nordamerika erhältlich sein.

Kontakt für weitere Informationen:

Medien

Alex Verrey: Global PR & Communications Manager

Tel.: +44 (0) 1908 336 538

E-Mail: averrey@madcatz.com

Michael Greco: Vice President of Marketing

Tel.: +1-619-321 -3564

E-Mail: mgreco@madcatz.com

Investoren

Stewart Halpern: Chief Financial Officer

Tel.: +1-619-321 3550

E-Mail: shalpern@madcatz.com

Joseph Jaffoni, Norberto Aja und Jim Leahy

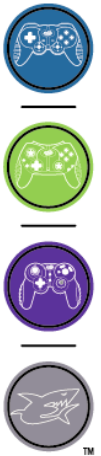
Jaffoni and Collins Incorporated

Tel.: 212/835-8500

E-Mail: mcz@jcir.com

Über Mad Catz Interactive, Inc.

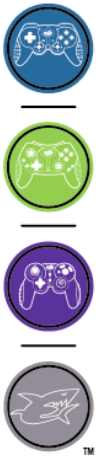
Mad Catz ist ein weltweit führender Anbieter von innovativen Peripheriegeräten für die Interactive-Entertainment-Industrie. Mad Catz entwickelt und vermarktet Zubehör für Spielkonsolen und veröffentlicht Videospiele-Software, einschließlich der branchenführenden GameShark-Videospielerweiterungen, unter den Marken Mad Catz,





GameShark und Joytech. Mad Catz entwickelt und vermarktet auch Mäuse, Tastaturen, Headsets, Controller für PC-Spiele und andere PC-Peripheriegeräte unter der Marke Saitek und entwickelt, produziert und vermarktet firmeneigene Kopfhörer unter der Marke AirDrives. Mad Catz vertreibt seine Produkte durch die meisten der führenden Einzelhändler für moderne interaktive Unterhaltungselektronik in Nordamerika und Europa und erweitert seinen Vertrieb in Asien. Weitere Informationen erhalten Sie unter www.madcatz.com, www.gameshark.com, www.airdrives.com und www.saitek.com.

Safe-Harbor-Erklärung für Prognosen und andere zukunftsweisende Aussagen: Diese Pressemitteilung enthält Geschäftsprognosen und andere zukunftsweisende Aussagen, die Risiken und Unwägbarkeiten unterliegen. Das Unternehmen verpflichtet sich nicht, in dieser Pressemitteilung enthaltene Prognosen und andere zukunftsweisende Aussagen aufgrund neuer Informationen oder zukünftiger Ereignisse oder Entwicklungen zu aktualisieren. Diese Aussagen sind daran zu erkennen, dass sie Ausdrücke wie „sieht voraus“, „schätzt“, „erwartet“, „hat die Absicht“, „sollte“, „plant“, „glaubt“, „Ziel“ und Ausdrücke mit ähnlicher Bedeutung in Verbindung mit der Erörterung zukünftiger Vorgehensweisen oder finanzieller Leistungsfähigkeit enthalten. Unter anderem können folgende Faktoren zu materiellen Abweichungen zu den in den zukunftsweisenden Aussagen genannten Resultaten führen: die Fähigkeit des Unternehmens zur Bewahrung oder Erneuerung von Lizenzen, Entwicklungen der Konkurrenz, welche die aktuellen Produkte des Unternehmens beeinflussen, Preissenkungen von Erstanbietern, die Fähigkeit zur erfolgreichen nationalen und internationalen Vermarktung neuer und bereits existierender Produkte, Schwierigkeiten oder Verzögerungen bei der Herstellung oder ein Abschwung des Markts oder der Branche. Eine Liste und Beschreibung dieser Risiken, Unsicherheiten usw. finden Sie in den Berichten des Unternehmens, die bei der SEC (Securities and Exchange Commission, Aufsichtsbehörde für das Wertpapiergeschäft in den USA) und der CSA (Canadian Securities Administrators, kanadische Wertpapier-Aufsichtsbehörde) eingereicht wurden.



„TATSUNOKO VS. CAPCOM“ entwickelt und veröffentlicht von Capcom Co., Ltd.
teilweise lizenziert von Tatsunoko Production Co., Ltd. ©Tatsunoko Production
©SOTSU•Tatsunoko Production ©2005 Tatsunoko Pro./KARAS Committee. ALLE
RECHTE VORBEHALTEN ©CAPCOM CO., LTD. 2010, ©CAPCOM U.S.A., INC. 2010
ALLE RECHTE VORBEHALTEN. Wii und das Wii-Logo sind Marken von Nintendo. ©
2006 Nintendo. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Eigentümer.

###